

SVEN[®]

Игровой манипулятор

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



GC-3050

www.sven.fi

Благодарим Вас за покупку игрового манипулятора торговой марки SVEN!

Перед эксплуатацией устройства внимательно ознакомьтесь с настоящим Руководством и сохраните его на весь период использования.

АВТОРСКОЕ ПРАВО

© 2017. SVEN PTE. LTD. Версия 1.0 (V 1.0).

Данное Руководство и содержащаяся в нем информация защищены авторским правом. Все права защищены.

ТОРГОВЫЕ МАРКИ

Все торговые марки являются собственностью их законных владельцев.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОГРАНИЧЕНИИ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

Несмотря на приложенные усилия сделать Руководство более точным, возможны некоторые несоответствия. Информация данного Руководства предоставлена на условиях «как есть». Автор и издатель не несут никакой ответственности перед лицом или организацией за ущерб или повреждения, произошедшие от информации, содержащейся в данном Руководстве.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПОКУПАТЕЛЮ

- Аккуратно распакуйте изделие, проследите за тем, чтобы внутри коробки не остались какие-либо принадлежности. Проверьте устройство на предмет повреждений. Если изделие повреждено при транспортировке, обратитесь в фирму, осуществляющую доставку; если изделие не функционирует, сразу же обратитесь к продавцу.
- Перевозка и транспортировка оборудования допускается только в заводской упаковке.
- Не требует специальных условий для реализации.
- Утилизировать в соответствии с правилами утилизации бытовой и компьютерной техники.

СОДЕРЖАНИЕ

RUS	2
1. ОПИСАНИЕ	3
2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ	3
3. КОМПЛЕКТНОСТЬ	3
4. ОСОБЕННОСТИ	3
5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	3
6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ	4
7. ПОДКЛЮЧЕНИЕ И ИНСТАЛЛЯЦИЯ	5
8. РЕШЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ ПРОБЛЕМ	7
UKR	8
ENG	14

*Техническая поддержка размещена на сайте www.sven.fi.
Здесь же Вы сможете найти обновленную версию данного Руководства.*

1. ОПИСАНИЕ

Беспроводной игровой манипулятор GC-3050 можно использовать в разных играх – симуляторах, аркадах, шутерах и т. п. Эффект виброотдачи передает ощущение реалистичности в играх. Резиновое покрытие и эргономичная конструкция манипулятора GC-3050 повышает точность управления во время игры.

2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

- Не разбирайте устройство и не ремонтируйте его сами. Обслуживание и ремонт должны производить только квалифицированные специалисты сервисных центров.
- Оберегайте устройство от воздействия повышенной влажности, пыли, сильных магнитных полей, вибрации, высоких температур, едких жидкостей и газов.
- Указания по уходу: для очистки корпуса используйте чистую мягкую ткань. Не используйте для очистки такие растворители, как бензин или спирт, так как они могут повредить поверхность устройства.
- Не роняйте устройство, чтобы не повредить его.

3. КОМПЛЕКТНОСТЬ

- Манипулятор — 1 шт.
- 2,4ГГц USB-наноприемник — 1 шт.
- Кабель питания USB к micro USB — 1 шт.
- Руководство по эксплуатации — 1 шт.
- Гарантийный талон — 1 шт.

4. ОСОБЕННОСТИ

- Эргономичный геймпад для игр
- Поддержка режимов X-Input и Direct Input
- Поддержка: Windows 7/8/10, PS3, Android*
- Интерфейс USB
- Функция виброотдачи для повышения реалистичности
- Встроенный аккумулятор
- 4 оси, 8-позиционный джойстик, 2 мини-джойстика и 13 кнопок
- Soft-touch покрытие для уверенного контроля во время игры
- Работа в цифровом и аналоговом режимах

5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Свободный USB-порт ПК
- Операционная система Windows 7/8/10, PS3, Android*

* Возможна несовместимость с отдельными версиями Android и моделями Android-устройств.

6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ

- ① 8-позиционный джойстик
- ② Кнопка SELECT
- ③ Кнопка TURBO
- ④ Кнопка CLEAR
- ⑤ Кнопка START
- ⑥ Кнопки 1-4
- ⑦ Левый джойстик
- ⑧ Кнопка HOME
- ⑨ Индикаторы режима работы
- ⑩ Правый джойстик
- ⑪ Кнопка R1
- ⑫ Кнопка L1
- ⑬ Кнопка R2
- ⑭ Разъем для зарядки
- ⑮ Кнопка L2
- ⑯ Кнопка сброса RESET
- ⑰ Ресивер

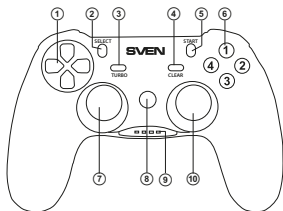


Рис. 1. Вид сверху

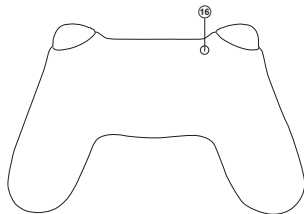


Рис. 3. Вид снизу

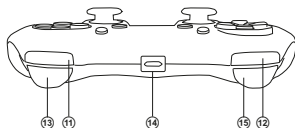



Рис. 2. Вид спереди



Рис. 4. Ресивер

7. ПОДКЛЮЧЕНИЕ И ИНСТАЛЛЯЦИЯ

- Подключите USB-ресивер  к свободному USB-порту компьютера.

- Скачайте ПО с официального сайта со страницы товара и запустите программу «SVEN Gamerpad.exe» для установки драйверов на ПК.

- Для того, чтобы проверить и настроить геймпад, необходимо открыть вкладку «Устройства и принтеры» в панели управления Windows (в режиме «XInput» геймпад отображается как «Xbox 360 Controller for Windows», в режиме «DirectInput» - «PC/PS3/PC360/ANDROID»), затем щелкнуть правой кнопкой мыши по иконке устройства и выбрать «Параметры игровых устройств» (возможно потребуются права администратора) (рис.5,6). При этом появится окно «Игровые устройства». В режиме «XInput» геймпад отображается как «Controller (Controller (XBOX 360 For Windows))» (рис.7), в режиме «DirectInput» - «USB Vibration Joystick (BM)» (рис.8). Для переключения между режимами «DirectInput» и «XInput» необходимо зажать кнопку HOME на 6 секунд.

- Для проверки и настройки в режиме «XInput» выберите «Свойства» в окне «Игровые устройства», при этом всплывет окно «Свойства: Controller (Controller (XBOX 36...))» (рис.9). Во вкладке «Проверка» можно проверить исполнение команд при нажатии на кнопки и вращении джойстиков. Для калибровки джойстика выберите вкладку «Параметры», нажмите «Откалибровать» и следуйте дальнейшим инструкциям.

- Для проверки и настройки в режиме «DirectInput» выберите «Свойства» в окне «Игровые устройства», при этом всплывет окно «Свойства: USB Vibration Joystick (BM)». Во вкладке «Test» можно проверить исполнение команд при нажатии на кнопки и вращении джойстиков, а также проверить корректность подключения джойстика к ПК в строке «Connected State» (рис. 10).

Во вкладке «Calibration» можно отцентровать положение обоих джойстиков (рис.11). Для этого нужно установить их в среднее положение, затем нажать «Default» и «Set». После калибровки необходимо нажать «Принять» или «Ок» в нижней строке этого окна, чтобы сохранить изменения.



Рис. 5



Рис. 6



Рис. 7

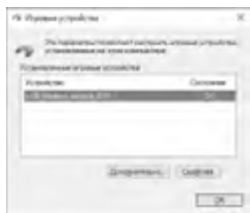


Рис. 8

- Во вкладке «Vibration Test» можно проверить работу обоих вибромоторов вместе, нажимая кнопку «Both force»; или по отдельности, нажимая кнопки «Left force» и «Right force». А также вращая левый джойстик в аналоговом режиме работы или нажимая на 8-ми позиционный джойстик в цифровом режиме работы (рис. 12). Для остановки теста нужно нажать кнопку «Stop». Передвигая курсор в строке «Vibration strength» мы можем увеличить или уменьшить силу виброотдачи. Для сохранения настроек необходимо нажать «Применить» или «OK» в нижней строке этого окна.

- Во вкладке «About» доступна информация о версии установленного драйвера.

- Режим TURBO.

Данный режим позволяет эмитировать быстрое многократное нажатие на кнопку при ее удержании. Для присвоения выбранной кнопке этой функции необходимо зажать ее одновременно с кнопкой TURBO. Для сброса функции необходимо зажать кнопку одновременно с кнопкой CLEAR.

- Устройство может работать в аналоговом и цифровом режимах. Режимы переключаются кратковременным нажатием на кнопку HOME. В цифровом режиме доступны две оси, а в аналоговом же режиме все 4 оси.

- Работа с PS3.

Подключите геймпад к свободному USB порту. Система автоматически установит подключение, при этом загорится светодиод, соответствующий номеру геймпада в системе.

- Работа с Android.

Для подключения к устройствам под управлением Android необходим USB OTG кабель (в комплект не входит). После подключения геймпада посредством данного кабеля, система автоматически установит соединение, при этом загорится первый светодиод.

- Зарядка геймпада.

Подсоедините геймпад к USB-порту ПК или к USB-зарядному устройству с помощью кабеля USB к micro USB (из комплекта). При зарядке одновременно мигают все светодиоды.

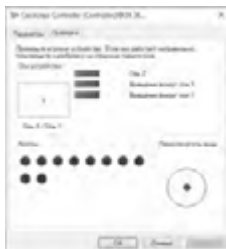


Рис. 9



Рис. 10



Рис. 11



Рис. 12

8. РЕШЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ ПРОБЛЕМ

Проблема	Решение
После установки ПО манипулятор не работает.	А. Проверьте, надежно ли соединен ресивер с USB портом. Б. Откройте окно «Свойства: Controller (Controller (XBOX 360...)/«Свойства:USB Vibration Joystick (VM)», и проверьте корректность подключения геймпада. В. Нажмите кнопку RESET для сброса подключения. Г. Перезапустите ПК, если геймпад не работает.
Аналоговая ось сработала автоматически без вмешательства игрока.	Калибровка манипулятора не отрегулирована или не подтверждена после регулировки.
После запуска игры функция виброотдачи включается сама без вмешательства игрока.	Войдите в настройки «Force Feedback» в игре и откалибруйте функцию виброотдачи.
В процессе игры функция виброотдачи недостаточна.	Войдите в настройки «Force Feedback» в игре и настройте силу виброотдачи.
Пролежавший несколько дней манипулятор не включается.	Подключите его к питанию на 1-3 минуты. Если после этого он не включился, нужно его заряжать более продолжительное время.

Если ни один из указанных выше способов не позволяет решить проблему, пожалуйста, обратитесь за профессиональной консультацией в ближайший к Вам сервисный центр. Никогда не пытайтесь отремонтировать изделие самостоятельно.

Дякуємо Вам за купівлю ігрового маніпулятора торговельної марки SVEN!

Перед експлуатацією пристрою уважно ознайомтеся з цим Керівництвом і збережіть його на весь період користування.

АВТОРСЬКЕ ПРАВО

© 2017. SVEN PTE. LTD. Версія 1.0 (V 1.0).

Це Керівництво та інформація, що міститься в ньому, захищено авторським правом. Усі права застережені.

ТОРГОВЕЛЬНІ МАРКИ

Усі торговельні марки є власністю їх законних власників.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ПРО ОБМЕЖЕННЯ ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ

Незважаючи на докладені зусилля зробити Керівництво точнішим, можливі деякі невідповідності. Інформація цього Керівництва надана на умовах «як є». Автор і видавець не несуть жодної відповідальності перед особою або організацією за збитки або ушкодження, завдані інформацією, що міститься у цьому Керівництві.

РЕКОМЕНДАЦІЇ ПОКУПЦЕВИ

- Акуратно розпакуйте виріб, простежте за тим, щоб усередині коробки не залишилося яке-небудь приладдя. Перевірте пристрій на предмет пошкоджень. Якщо виріб пошкоджено при транспортуванні, зверніться у фірму, що здійснює доставку; якщо виріб не функціонує, відразу ж зверніться до продавця.
- Перевезення і транспортування обладнання допускається лише у заводській упаковці.
- Не вимагає спеціальних умов для реалізації.
- Утилізацію проводити відповідно до правил утилізації побутової та комп'ютерної техніки.

ЗМІСТ

RUS	2
UKR	8
1. ОПИС	9
2. ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ	9
3. КОМПЛЕКТНІСТЬ	9
4. ОСОБЛИВОСТІ	9
5. СИСТЕМНІ ВИМОГИ	9
6. ОПИС КОНСТРУКЦІЇ	10
7. ПІДКЛЮЧЕННЯ ТА ІНСТАЛЯЦІЯ	11
8. ВИРІШЕННЯ МОЖЛИВИХ ПРОБЛЕМ	13
ENG	14

Технічна підтримка розміщена на сайті www.sven.fi.

Також тут Ви зможете знайти оновлену версію цього Керівництва.

8

1. ОПИС

Бездротовий ігровий маніпулятор GC-3050 можна використовувати в різних іграх – симуляторах, аркадах, шутерах тощо. Ефект вібровіддачі передає відчуття реалістичності в іграх. Гумове покриття і ергономічна конструкція маніпулятора GC-3050 підвищує точність управління під час гри.

2. ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ

- Не розбирайте пристрій і не ремонтуйте його самостійно. Обслуговування і ремонт повинні здійснювати лише кваліфіковані фахівці сервісного центру.
- Оберегайте пристрій від впливу підвищеної вологості, пилу, сильних магнітних полів, вібрації, дії високих температур, їдких рідин і газів.
- Вказівки щодо догляду: для очищення корпусу використовуйте чисту м'яку тканину. Не використовуйте для очищення такі розчинники, як бензин або спирт, оскільки вони можуть пошкодити поверхню пристрою.
- Не кидайте пристрій, щоб не пошкодити його.

3. КОМПЛЕКТНІСТЬ

- Маніпулятор — 1 шт.
- 2,4ГГц USB-нанопримач — 1 шт.
- Кабель живлення USB до micro USB — 1 шт.
- Керівництво з експлуатації — 1 шт.
- Гарантійний талон — 1 шт.

4. ОСОБЛИВОСТІ

- Ергономічний геймпад для ігор
- Підтримка режимів X-Input и Direct Input
- Підтримка: Windows 7/8/10, PS3, Android*
- Інтерфейс USB
- Функція вібровіддачі для підвищення реалістичності
- Вмонтований акумулятор
- 4 осі, 8-позиційний джойстик, 2 міні джойстика і 13 кнопок
- Soft-touch покриття для впевненого контролю під час гри
- Робота в цифровому та аналоговому режимах

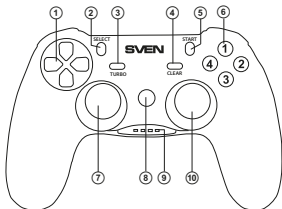
5. СИСТЕМНІ ВИМОГИ

- Вільний порт USB
- Операційна система Windows 7/8/10, PS3, Android*

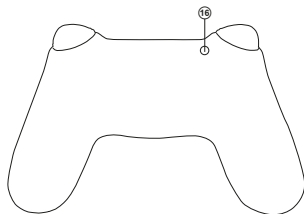
* Можлива несумісність з окремими версіями Android та моделями Android-пристроїв.

6. ОПИС КОНСТРУКЦІЇ

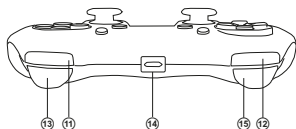
- ① 8-позиційний джойстик
- ② Кнопка SELECT
- ③ Кнопка TURBO
- ④ Кнопка CLEAR
- ⑤ Кнопка START
- ⑥ Кнопки 1-4
- ⑦ Лівий джойстик
- ⑧ Кнопка HOME
- ⑨ Індикатори режиму роботи
- ⑩ Правий джойстик
- ⑪ Кнопка R1
- ⑫ Кнопка L1
- ⑬ Кнопка R2
- ⑭ Роз'єм для зарядки
- ⑮ Кнопка L2
- ⑯ Кнопка скидання RESET
- ⑰ Ресивер



Мал. 1. Вигляд зверху



Мал. 3. Вигляд знизу



Мал. 2. Вигляд спереду



Мал. 4. Ресивер

7. ПІДКЛЮЧЕННЯ ТА ІНСТАЛЯЦІЯ

- Підключіть USB-ресивер  до вільного USB-порту комп'ютера.

- Завантажте ПЗ з офіційного сайту на сторінці з товаром та запустіть програму «SVEN Gamepad.exe» для інсталяції драйверів на ПК.

- Для перевірки і налаштування геймпада, необхідно відкрити вкладку «Пристрої та принтери» в панелі управління Windows (в режимі «XInput» геймпад відображається як «Xbox 360 Controller for Windows», в режимі «DirectInput» - «PC/PS3/PC360/ANDROID»), потім натиснути правою кнопкою миші по іконці пристрою і вибрати «Параметри ігрових пристроїв» (можливо будуть потрібні права адміністратора) (мал.5,6). При цьому з'явиться вікно «Ігрові пристрої». В режимі «XInput» геймпад відображається як «Controller (Controller (XBOX 360 For Windows))» (мал.7), в режимі «DirectInput» - «USB Vibration Joystick (BM)» (мал.8). Для перемикання між режимами «DirectInput» і «XInput» необхідно натиснути та утримувати кнопку HOME протягом 6 секунд.

- Для перевірки і налаштування в режимі «XInput» виберіть «Властивості» у вікні «Ігрові пристрої», при цьому зпливе вікно «Властивості: Controller (Controller (XBOX 36 ...» (мал. 9). У вкладці «Перевірка» можна перевірити виконання команд при натисканні на кнопки і обертанні джойстиків. Для калібрування джойстика виберіть вкладку «Параметри», натисніть «Відкалібрувати» і дотримуйтесь подальших інструкцій.

- Для перевірки і налаштування в режимі «DirectInput» виберіть «Властивості» у вікні «Ігрові пристрої», при цьому спливе вікно «Властивості: USB Vibration Joystick (BM)». У вкладці «Test» можна перевірити виконання команд при натисканні на кнопки і обертанні джойстиків, а також перевірити коректність підключення джойстика до ПК в рядку «Connected State» (мал.10).

У вкладці «Calibration» можна відцентрувати положення обох джойстиків (мал. 11). Для цього потрібно встановити їх в середнє положення, потім натиснути «Default» і «Set». Після калібрування необхідно натиснути «Прийняти» або «Ок» в нижньому рядку цього вікна, щоб зберегти зміни.



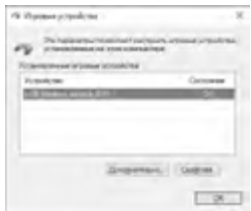
Мал. 5



Мал. 6



Мал. 7



Мал. 8

- У вкладці «Vibration Test» можна перевірити роботу обох вібромоторів разом, натискаючи кнопку «Both force»; або окремо, натискаючи кнопки «Left force» і «Right force». А також обертаючи лівий джойстик в аналоговому режимі роботи або натискаючи на 8-ми позиційний джойстик в цифровому режимі роботи (мал. 11). Для зупинки тесту потрібно натиснути кнопку «Stop». Пересуваючи курсор в рядку «Vibration strength» ми можемо збільшити або зменшити силу вібровіддачі. Для збереження налаштувань необхідно натиснути «Застосувати» або «ОК» в нижньому рядку цього вікна.

- У вкладці «About» доступна інформація про версії встановленого драйвера.

- Режим TURBO.

Даний режим дає змогу емітувати швидке багаторазове натискання на кнопку при її утриманні. Для присвоєння обраної кнопки цієї функції необхідно затиснути її одночасно з кнопкою TURBO. Для скидання функції необхідно затиснути кнопку одночасно з кнопкою CLEAR.

- Пристрій може працювати в аналоговому і цифровому режимах. Режими перемикаються кнопкою HOME, в залежності від режиму спалахують світлодіоди індикації режимів роботи. У цифровому режимі доступні дві осі (горить один світлодіод зліва), а в аналоговому ж режимі всі 4 осі (горять два світлодіода зліва).

- Робота з PS3.

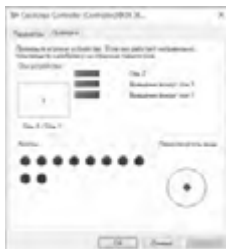
Підключіть геймпад до вільного USB порту. Система автоматично встановить підключення, при цьому загориться світлодіод, що відповідає номеру геймпада в системі.

- Робота з Android.

Для підключення до пристроїв під управлінням Android необхідний USB OTG кабель (в комплект не входить). Після підключення геймпада за допомогою даного кабелю, система автоматично встановить з'єднання, при цьому загориться перший світлодіод.

- Зарядка геймпада.

Підключіть геймпад до USB-порту ПК або до USB-зарядного пристрою за допомогою кабелю USB до micro USB (з комплекту). При зарядці одночасно блимають всі світлодіоди.



Мал. 9



Мал. 10



Мал. 11



Мал. 12

8. ВИРІШЕННЯ МОЖЛИВИХ ПРОБЛЕМ

Проблема	Вирішення
Після встановлення ПЗ маніпулятор не працює.	А. Перевірте, чи належним чином маніпулятор під'єднано до ПК. Б. Відкрийте вікно «Властивості: Controller (Controller (XBOX 36 ...))» / «Властивості: USB Vibration Joystick (BM)», і перевірте коректність підключення геймпада. В. Натисніть кнопку RESET для скидання підключення. Г. Перезавантажте ПК, якщо маніпулятор ще не працює.
Аналогова вісь спрацювала автоматично без втручання гравця.	Калібрування маніпулятора не було відрегульовано або не було підтверджено після такого регулювання.
Функція вібровіддачі вмикається сама без втручання гравця.	Увійдіть у настройки «Force Feedback» у грі та відкалібруйте функцію вібровіддачі.
У процесі гри функція вібровіддачі слабка.	Увійдіть у настройки «Force Feedback» у грі та відкалібруйте функцію вібровіддачі.
Пролежавши кілька днів маніпулятор не вмикається.	Під'єднайте його до живлення на 1-3 хвилини. Якщо після цього він не увімкнувся, потрібно його заряджати більш тривалий час.

Якщо жоден зі вказаних вище способів не дає змогу вирішити проблему, будь ласка, зверніться за професійною консультацією до найближчого до Вас сервісного центру. Ніколи не намагайтеся ремонтувати виріб самостійно.

Congratulations on the purchase of Sven gamepad!

Please read this Operation Manual before using the unit and retain this Operation Manual in safe place for future reference.

COPYRIGHT

© 2017. SVEN PTE. LTD. Version 1.0 (V 1.0).

This Manual and information contained in it are copyrighted. All rights reserved.

TRADEMARKS

All trademarks are the property of their legal holders.

NOTICE OF RESPONSIBILITY RESTRICTION

Despite the exerted efforts to make this Manual more exact, some discrepancies may occur. The information of this Manual is given on "as is" terms. The author and the publisher do not bear any liability to a person or an organization for loss or damages which have arisen from the information, contained in the given Manual.

BUYER RECOMMENDATIONS

- Unpack the device carefully. Make sure there are no accessories left in the box. Check up the device for damage; if the product was damaged during transportation, address the firm which carried out the delivery; if the product functions incorrectly, address the dealer at once.
- Shipping and transportation equipment is permitted only in the original container.
- Does not require special conditions for realization.
- Dispose of in accordance with regulations for the disposal of household and computer equipment.

CONTENTS

RUS	2
UKR	8
ENG	14
1. DESCRIPTION	15
2. SAFETY PRECAUTIONS	15
3. PACKAGE CONTENTS	15
4. SPECIAL FEATURES	15
5. SYSTEM REQUIREMENTS	15
6. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION	16
7. CONNECTION AND INSTALLATION	17
8. TROUBLESHOOTING	19

Technical support is on www.sven.fi.

1. DESCRIPTION

GC-3050 wireless gamepad can be used in different games such as simulators, arcades, shooter games etc. Vibration feedback imparts a feeling of realistic experience during games. Rubber coating and ergonomic construction of GC-3050 enhance accuracy of its operation during games.

2. SAFETY PRECAUTIONS

- Do not disassemble or repair the device on your own. Maintenance and repairs should be carried out by qualified service centre staff only.
- Protect the device from direct impact of high humidity, dust, strong magnetic fields, vibrations, high temperatures, toxic liquids and gases.
- Instructions for device maintenance: for cleaning the case of the device please use clean soft cloth. Do not use such solvents as gasoline or spirit for cleaning, since these solvents can damage the surface of the device.
- Do not drop the device to avoid damaging it.

3. PACKAGE CONTENTS

- Gamepad — 1 pc
- 2.4GHz USB Nano-Receiver — 1 pc
- Power cable USB to micro USB — 1 pc
- Operation Manual — 1 pc
- Warranty card — 1 pc

4. SPECIAL FEATURES

- Ergonomic design of the gamepad
- X-Input and Direct-Input modes support
- Supports: Windows 7/8/10, PS3, Android*
- USB Interface
- Turbo function for continuous firing
- Built-in battery
- 4 axes, D-Pad, 2 mini joysticks and 13 buttons
- Soft-touch coverage for confident control while playing
- Digital and analog modes available

5. SYSTEM REQUIREMENTS

- USB port available
- Windows 7/8/10, PS3, Android* Operational System

* There may be incompatibility with individual versions of Android and models of Android-devices.

6. DESCRIPTION OF CONSTRUCTION

- ① D-Pad
- ② Button SELECT
- ③ Button TURBO
- ④ Button CLEAR
- ⑤ Button START
- ⑥ Buttons 1-4
- ⑦ Left joystick
- ⑧ Button HOME
- ⑨ Operation mode indicators
- ⑩ Right joystick
- ⑪ Button R1
- ⑫ Button L1
- ⑬ Button R2
- ⑭ Connector for charging
- ⑮ Button L2
- ⑯ Button RESET
- ⑰ USB nano-receiver

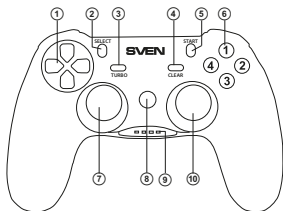


Fig. 1. Top view

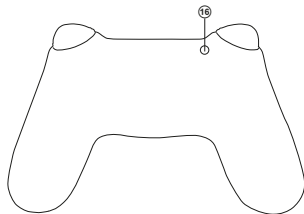


Fig. 3. Bottom view

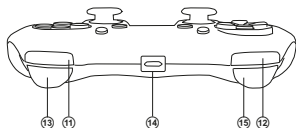


Fig. 2. Front view



Fig. 4. USB nano-receiver

7. CONNECTION AND INSTALLATION

- Connect the USB receiver ⑦ to an available USB port on the computer.

- Download the software from the official site from the product page and run the program «SVEN Gamepad.exe».

- In order to test and configure the gamepad, choose «Control Panel» → «Devices and Printers», in the Windows control panel (in the «XInput» mode, the gamepad is displayed as «Xbox 360 Controller for Windows», in the «DirectInput» - «PC / PS3 / PC360 / ANDROID»), then right-click on the device icon and select. Gaming device parameters (administrator rights may be required) (Fig.5,6). The «Game devices» window will appear. In XInput mode, the gamepad is displayed as «Controller (XBOX 360 For Windows)» (Fig. 7), in the «DirectInput» mode - «USB Vibration Joystick (BM)» (Fig.8). To switch between the «DirectInput» and «XInput» modes, you must press the HOME button for 6 seconds.

- To check and configure in «XInput» mode, select «Properties» in the «Game devices» window, the «Properties: Controller (XBOX 36 ...» window will pop-up (Fig.9). In the «Verification» tab, you can check the execution of commands when you press the buttons and rotate the joystick. To calibrate the joystick, select the «Settings» tab, click «Calibrate» and follow the instructions.

- To check and configure in DirectInput mode, select Properties in the Game Devices window, and the Properties: USB Vibration Joystick (BM) window pops up. In the «Test» tab, you can check the execution of commands when you press the buttons and rotate the joysticks, and also check whether the joystick is connected to the PC in the «Connected State» line (Fig.10).

In the «Calibration» tab, you can center the position of both joysticks (Fig. 10). To do this, you need to set them to the middle position, then click «Default» and «Set». After calibration, you must click «Accept» or «OK» on the bottom line of this window to save the changes.



Fig. 5



Fig. 6



Fig. 7

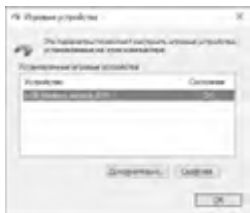


Fig. 8

• By pressing the «Both force» button, in the «Vibration Test» tab, you can check the operation of both vibrators together or separately, by pressing the «Left force» and «Right force» buttons. Also you can do it by rotating the left joystick in the analog mode of operation or by pressing the D-Pad in the digital mode of operation (Fig. 12). To stop the test, press the «Stop» button. Moving the cursor in the row «Vibration strength» we can increase or decrease the force of vibration. To save the settings, click «Apply» or «OK» button in the bottom line of this window.

• The «About» tab provides information about the version of the installed driver.

• TURBO mode.

This mode allows you to emulate a rapid repeated press of a button while holding it. To assign the selected button to this function, it must be clamped simultaneously with the TURBO button. Press the TURBO button and the CLEAR button simultaneously to reset the function.

• There are analog and digital modes. The modes are switched by briefly pressing the HOME button. In digital mode, two axes are available, and in analog mode all 4 axes are available.

• With PS3.

Connect the gamepad to an available USB port. The system will automatically establish a connection, and the LED corresponding to the number of the gamepad in the system will light up.

• With Android.

To connect to devices running Android, you need a USB OTG cable (not included). After connecting the gamepad with this cable, the system will automatically establish a connection, and the first LED will light up.

• Gamepad charge.

Connect the gamepad to the PC USB port or to the USB charger using the USB - micro USB cable (included). During charging all LEDs blink at the same time.

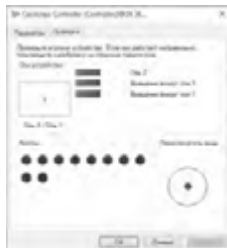


Fig. 9



Fig. 10



Fig. 11



Fig. 12

8. TROUBLESHOOTING

Problem	Solution
After installation of the software, the game controller does not work normally.	<p>A. Check whether the link cable of the controller is strongly connected to the PC.</p> <p>B. Open the Properties window: Controller (Controller (XBOX 36 ...)) / Properties: USB Vibration Joystick (BM), and check that the gamepad is connected correctly.</p> <p>C. Press the RESET button to reset the connection.</p> <p>D. Restart your PC, if the controller still doesn't work normally.</p>
The analog axis worked automatically without the intervention of the player.	The manipulator calibration is not adjusted or confirmed after adjustment.
After starting the game, the vibro-feedback function is turned on without the player's intervention.	Enter the «Force Feedback» settings in the game, and calibrate the vibro-feedback function.
In the process of playing the vibration function is not enough.	Enter the «Force Feedback» settings in the game, and set the vibration strength.
The game controller that has been lying without work for a couple of days does not turn on.	Connect it to the power supply for 1-3 minutes. If after that it does not turn on, you need to charge it for a longer time.

If none of the above mentioned solutions removes the problem, please seek professional advice at your nearest authorized service center. Never try to repair the device on your own.

Игровой манипулятор

SVEN®



Модель: GC-3050

Импортер в России: ООО «РЕГАРД», 105082, РФ, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д.75, стр.5.

Уполномоченная организация в России: ООО «РТ-Ф», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д. 75, стр. 5.

Условия гарантийного обслуживания смотрите в гарантийном талоне или на сайте www.sven.fi.

Гарантийный срок: 12 мес. Срок службы: 2 года.

Производитель: «СВЕН ПТЕ. Лимитед», 176 Джу Чиаг Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Произведено под контролем «Свен Скандинавия Лимитед», 48310, Финляндия, Котка, Котолахдентие, 15. Сделано в Китае.

Модель: GC-3050

Постачальник/імпортер в Україні: ТОВ «СВЕН Центр», 08400, Київська область, м. Переяслав-Хмельницький, вул. Героїв Дніпра, 31, тел. (044) 233-65-89/98. Призначення, споживчі властивості та відомості про безпеку товару дивіться у Керівництві з експлуатації. Умови гарантійного обслуговування дивіться в гарантійному талоні або на сайті www.sven.fi.

Гарантійний термін: 12 міс. Строк служби: 2 роки. Товар сертифіковано/має гігієнічний висновок.

Шкідливих речовин не містить. Зберігати в сухому місці. Виробник: «СВЕН ПТЕ. Лимітед», 176 Джу Чиаг Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Виготовлено під контролем «Свен Скандинавия Лимітед», 48310, Финляндия, Котка, Котолахдентие, 15. Зроблено в Китаї.

Manufacturer: SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road, № 02-02, Singapore, 427447. Produced under the control of Oy Sven Scandinavia Ltd. 15, Kotolahdentie, Kotka, Finland, 48310. Made in China.

© Registered Trademark of Oy SVEN Scandinavia Ltd. Finland



V02

GC-3050