



ВИКТОРИНА первоклассника

ХОЧУ ВСЕ ЗНАТЬ

Сыграйте в эту увлекательную викторину и выясните, какими знаниями обладает ваш ребенок, умеет ли он ими пользоваться и решать нестандартные задачи. Игра развивает когнитивные способности: мышление, логику, речь, внимание, понимание, умение считать и умение рассуждать, делает детей более коммуникабельными и уверенными в себе, повышает школьную успеваемость.

Игра рассчитана на 2-6 участников и предназначена для детей в возрасте от 5 до 9 лет. При игре с детьми младше 8 лет участие взрослого обязательно. Два варианта игры позволяют эффективно использовать ее как дома, так и в дошкольных и школьных учреждениях.



Игра для 2 – 6 участников

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ. Перед началом игры разделите карточки по цвету рубашки на 4 стопки. Перемешайте каждую стопку и положите рубашкой вверх рядом с игровым полем. Каждый участник игры выбирает себе фишку и ставит на клетку с надписью «Старт». Если игроков меньше 6, то лишние фишки убираются в коробку и в игре не участвуют.

ЦЕЛЬ ИГРЫ. Цель каждого игрока – первым дойти до финиша.

ХОД ИГРЫ. Игроки ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребию. В свой ход игрок бросает кубик и переставляет фишку вперед по дорожке вдоль веревочки на выпавшее количество очков. Фишки игроков могут свободно проходить мимо друг друга и останавливаться на одних и тех же клетках игрового поля.

После перемещения фишки игрок должен взять верхнюю карточку из стопки соответствующего клетке цвета и ответить на вопрос.

Если ответ правильный, то игрок оставляет карточку вопроса себе в качестве призового очка и передает ход следующему участнику. Правильность ответа при необходимости можно проверить по номеру вопроса. Список правильных ответов находится в конце правил. Ответ считается правильным, если дан полностью. Неполные ответы засчитываются, как неправильные.

Если ответ неправильный, то игроку сообщается правильный ответ, а карточка вопроса возвращается в низ соответствующей стопки.

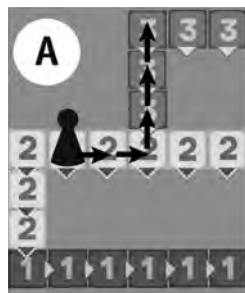
Если у игрока есть призовые карточки в достаточном количестве, он может заплатить штраф за неправильный ответ и остаться на месте. Размер штрафа написан на каждой клетке поля. Если игрок неправильно ответил на вопрос на красной клетке, то штраф равен 1 призовой карточке, на желтой – 2, на зеленой – 3, а на голубой – 4. То есть, чтобы остаться на желтой клетке, надо отдать 2 призовые карточки любых цветов. Отданные карточки отправляются в сброс.

Если призовых карточек у игрока нет или он не хочет тратить их на штраф, то при неправильном ответе он должен сразу же переставить свою фишку по прямой в направлении, указанном стрелкой, на первую клетку такого же цвета, как расположенная на клетке стрелка. Так, находясь на любой красной клетке, неправильно ответивший игрок идет по серой стрелке и возвращается на старт, а с зеленой клетки падает на желтую, расположенную точно под ней. (Ниже будет рассмотрен пример игровой ситуации,

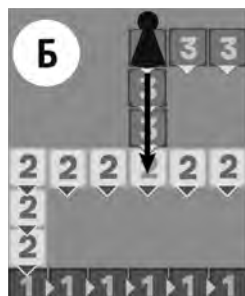
наглядно объясняющий этот момент.) Оказавшись на клетке, куда указывает стрелка, игрок должен сразу же ответить на вопрос из стопки соответствующего цвета по описанным выше правилам. Таким образом, игрок может за один ход существенно потерять свои позиции, спустившись на несколько уровней вниз, или даже вернуться на старт.

Если фишка игрока в результате падения отклонилась от прямого маршрута к финишу, отмеченного веревочкой, то игрок должен двигаться по направлению к ней, чтобы вернуться на прежний курс (то есть двигаться туда, куда бегут дети, едет поезд, летят самолетики). Бродить по уровню туда-сюда, набирая очки, нельзя. Всё движение должно быть направлено к финишу.

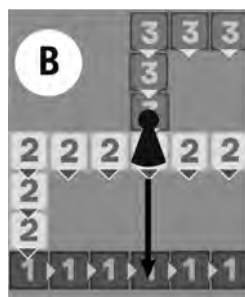
ПРИМЕР ИГРОВОЙ СИТУАЦИИ



В начале хода игрока его фишка стоит на игровом поле так, как показано на рисунке А, и у него есть 1 полученная ранее призовая карточка. В свой ход игрок бросает кубик, и у него выпадает 5 очков. Он перемещает фишку на 5 клеток вперед (вдоль веревочки) и оказывается на следующем, третьем, уровне. Перемещение фишки показано на рисунке черными стрелочками.



Игрок берет верхнюю карточку вопроса из соответствующей по цвету клетке стопки, но дает неправильный ответ. Карточка вопроса не достается игроку в качестве призового очка, а возвращается в низ своей стопки. Чтобы остаться на месте, игроку надо заплатить штраф в 3 карточки (на клетке написана цифра 3). Но у игрока только одна призовая карточка. Поэтому он вынужден в этот же ход спуститься вниз на предыдущий уровень (рисунок Б) в направлении, указанном стрелкой на клетке. Перемещение фишки показано на рисунке длинной черной стрелкой.



Таким образом, фишка игрока оказывается на клетке второго уровня. Игрок в этот же ход открывает карточку из стопки цвета этой клетки, но опять отвечает на вопрос неправильно. Карточка вопроса возвращается в низ стопки. На клетке, где стоит фишка, написана цифра 2. Но и 2 карточек, чтобы заплатить штраф и остаться на этой клетке, у игрока нет. Поэтому он снова переставляет фишку вниз по нарисованной на клетке стрелочке и оказывается на самом нижнем уровне (рисунок В). Перемещение фишки показано на рисунке длинной черной стрелкой.



В этот же ход игрок берет карточку из соответствующей цвету клетки стопки. На этот раз вопрос оказался простым и игрок смог на него ответить. Поэтому он оставляет себе карточку вопроса в качестве призового очка, а его фишка остается на месте (рисунки Г). После этого ход переходит к следующему игроку. Если бы он не смог ответить и в этот раз, то должен был бы отдать 1 призовую карточку, чтобы остаться на месте, или вернуться на старт.

КОНЕЦ ИГРЫ. Как только фишка одного из игроков дойдет до финиша, ему все аплодируют и игра заканчивается. Если победивший – игрок, который ходил в кругу игры не последним, то у тех, кто ходит после него, есть право сделать последний ход. Если кто-то из них тоже дойдет до финиша, то он тоже станет победителем, а первое место достанется тому, у кого на руках больше призовых карточек. Остальные объявляются проигравшими.

СОВЕТЫ ВЗРОСЛОМУ, ИГРАЮЩЕМУ С РЕБЕНКОМ. Если игроки уверенно отвечают на вопросы и хотят поиграть подольше, то игру можно вести до тех пор, пока ее не закончит предпоследний игрок. В этом случае места между победителями распределяются по очередности финиширования, а проигравшим становится только последний игрок, не дошедший до финиша.

Если же, наоборот, знания игроков слабые и игра затягивается, то можно ограничить ее по времени. А когда время партии закончится, подвести итог. Победит тот, кто на момент окончания игры окажется ближе всего к финишу. Места между остальными распределяются по такому же признаку.

Если взрослый играет с одним ребенком, то ему следует исключать из следующих игр вопросы, на которые ребенок ответил легко и уверенно. Таким образом он будет постоянно совершенствовать свои знания.

Игра для 4 – 12 участников

Если участников игры много, то игра ведется без игрового поля. Взрослый становится ведущим викторины. Он складывает карточки в 4 стопки в соответствии с цветом рубашки, тщательно перемешивает каждую стопку и кладет перед собой рубашками вверх по порядку: красная, желтая, зеленая, голубая.

Участники игры по очереди отвечают на вопросы из первой стопки. Если игрок ответил правильно, то он получает карточку вопроса. Если ответил неправильно, то карточка вопроса кладется в низ соответствующей стопки, а ведущий сообщает правильный ответ и переходит к следующему игроку.

После того как все игроки ответили по одному разу на вопросы из первой стопки, ведущий начинает задавать им по очереди вопросы из второй стопки и так далее. Кругов игры может быть как один, так и несколько по усмотрению ведущего.

Выигрывает тот участник викторины, у которого на руках будет больше всего карточек.

В эту игру можно играть, разделившись на равные команды. Игра ведется так же, как было описано выше, а в конце суммируются карточки игроков каждой команды. Команда, получившая наибольшее количество карточек, выигрывает.

Пусть Ваш малыш учится с удовольствием!



ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ

КРАСНЫЕ КАРТОЧКИ

1. На солнцепеке
2. У Кати
3. Маше
4. Нет (хвост не такой)
5. Нет (грива есть только у взрослого льва)
6. Да
7. Нет (гребешка нет)
8. Да
9. Серый
10. 0
11. Сухие перья
12. П
13. 1
14. Нет (это трапеция)
15. Да
16. Вором
17. В мешке
18. Иголки
19. В горячем
20. Да
21. Заржавеет
22. Прокиснет
23. Водоросли
24. Ни одной
25. Лёша
26. Пирожок
27. Сытая
28. Да
29. Попугай
30. Пылесос
31. Нос
32. Гнездо
33. Цыпленок
34. Экскаватор
35. Морковь
36. Огурец (арбуз, дыня, кабачок)
37. Арена
38. Нет (они ядовиты)
39. Да
40. Обоняние (нюх)
41. Нет
42. Баскетбольным тренером
43. Великан
44. Вниз по реке
45. Наташа
46. 1
47. Нет
48. Учительницей
49. Тень
50. Маслом
51. Ладина
52. Спицах, а должно быть пальцах
53. Шашки, а должно быть шахматы
54. Снег, а должно быть пар
55. Мопеды
56. Осьминог (в реке не водится)
57. Раков, а должно быть крабов (или креветок)
58. Доил
59. Ластиком, а должно быть ручкой (или карандашом)
60. Холодным, а должно быть горячим
61. Каркает, а должно быть кукует
62. Хомячки
63. Дыню, а должно быть тыкву
64. Кабан
65. Грубил
66. Паша
67. Томатный
68. Мост
69. Сапоги
70. Картошку
71. Клевер
72. Лом
73. 2
74. 2 (кошка не ест морковь)
75. 6
76. 1
77. На Ромино
78. Фруктами
79. Да
80. Нора
81. Коров
82. Заяц
83. Да
84. Нет
85. Да
86. Да
87. Слизняк
88. Крем
89. У грузовой
90. Ни одной (отличаются по размеру)
91. Резиновый
92. Свинья (поросенок)
93. Холодно
94. Лев
95. Цвет не изменится
96. Туфли или босоножки
97. Ни в кого она не превращается
98. Гусенок
99. 1 (зайца)
100. Добрый
101. Грустная
102. Стал ягнёнчиком
103. Горлышко кувшина было узким
104. 2 треугольника
105. Из топора
106. 2
107. Он каменный
108. В свежих
109. Врачом
110. Кошку
111. Тигр
112. Дерево
113. Уж
114. Дедушка
115. Арбуз

ЖЕЛТЫЕ КАРТОЧКИ

1. 2
2. Нет, у него нет молотка
3. Они спят
4. Осветлится
5. Волк
6. Вкусом
7. В закрытой
8. 1
9. Учителем
10. Нет (они разного диаметра)
11. Нет, есть черно-бурые
12. Он взял их сокровища
13. Она его любила
14. Она не понравилась его друзьям
15. Она была жадной
16. Вруном
17. Его бы съела Баба Яга
18. Например, очень тощий, в короне, похож на скелет.
19. Например, злой, жадный, жестокий
20. Например, старик в шубе, с большой белой бородой, в руках держит посох и мешок с подарками
21. Добротой
22. Она была очень нежной
23. Злыми и жестокими
24. Например, веселый, храбрый, добрый, легкомысленный, дерзкий
25. Например, деревянная длинноносая кукла
26. Например, хитрая, находчивая, умная, жадная, неунывающая
27. Например, маленький, длинноухий, покрыт шерстью, хвост пипочкой
28. Да
29. Нет
30. Например, хвастливый, веселый, самонадеянный
31. 6
32. Например, огромный, с 4 ногами, с большими ушами и хоботом
33. Его бы посадили на кол (казнили)
34. Хитрость
35. 22
36. Акваведению
37. Он родился 29 февраля
38. Иван-Царевич сжег лягушачью кожу
39. Нет
40. Заменить Д на С
41. Ничем
42. 3 (в шахматы играют вдвоем)
43. Брыззы
44. Бочка
45. Нет
46. Нет
47. Шел тёплый летний дождь
48. Во дворе было тихо
49. Попутный ветер наполнял паруса
50. Связала их резинкой и продела в рукава
51. Гимн своей страны
52. Д
53. Последним
54. Во второй с окнами на восток
55. Да, если Слон это фамилия
56. Лена
57. Да
58. Покрутить (вареное крутится быстрее)
59. Ни одного, поскольку не умеют лазать по деревьям
60. Громоотвод
61. 3
62. 0
63. Накрыть одеялом
64. Одновременно
65. Гроза
66. Ежик
67. Сова (говорит «Угу!»)
68. Рубль
69. Вертолёт
70. Кобра
71. Гора
72. Олень
73. 1 (другие уже не натошак получается)
74. 3 (остальные живут не на суше)
75. Ж, К, Х
76. Не воробьев
77. Шарф
78. Одноразовую
79. Слоненок
80. 9
81. Муку
82. Петушиным
83. У улитки
84. Саша, Валя и Женя – девочки
85. 2
86. Водой
87. В лошадь
88. 6
89. У спящего
90. 7 рублей
91. Круг
92. Это были грибы
93. В мае
94. 5
95. В январе
96. Да, если это не овощ, а ресторан
97. Это ничья
98. Дяденькой-с-пальчик
99. Нет
100. Словарь
101. Дерево
102. Вода
103. Лошадь
104. Чайник
105. Буква И
106. Яма
107. Уголь
108. Шар
109. Июнь и июль
110. Плот
111. Цвет
112. Нет
113. Слон
114. Рак
115. Сова
116. 2 – инструмент и прическа
117. Ручка
118. На стройке
119. Венки
120. Вмятку

ЗЕЛЕННЫЕ КАРТОЧКИ

1. Кирпичи в более тяжелом
2. Налить воды, и шарик всплывет
3. Грязный
4. Саша
5. Лягушку
6. Из бязи
7. Бочку с порохом
8. Последняя девочка взяла пирожное вместе с тарелкой
9. Вилка
10. Носорог
11. Пеликан
12. Клей
13. Узор
14. Барабан
15. Компьютер
16. Санитарка
17. Шишки
18. Кит
19. Барабан
20. Картофель
21. Утюг
22. Часы
23. Пингвин
24. Река
25. У нее месяц под косой блестит, а во лбу звезда горит
26. Черного
27. Одновременно
28. Самый большой
29. Кнопку 1 этажа
30. Полосатый восьмиглазый шестикрыл
31. Ни в одну, он лишний, поскольку команды равные
32. Сумма
33. По трезубцу или рыбьему хвосту
34. Нет
35. Автомобиль
36. Никак
37. У него прививка от гриппа
38. Роца
39. О
40. Он держит его подмышкой
41. За 5
42. 2 часа
43. Да
44. Бутерброд
45. С северной
46. Нет
47. 5 лет
48. Ни во сколько, он лопнет
49. Теплее
50. Вишня
51. Суббота
52. Одинаково
53. Галя
54. У ежа нет копыт
55. В средней (воду нельзя налить выше носика)
56. Против часовой стрелки
57. На восток
58. Нет
59. На катушке нет ниток
60. 8 часов
61. Да
62. 4 часа
63. Дикие
64. 1
65. Всплывшее
66. Железнодорожный (лимфатический, транспортный)
67. Муравей
68. Нет
69. Магнит
70. Вилка
71. На карусели (или на картинке)
72. Сын хозяин дома
73. Н (джинн)
74. Букв
75. Коса
76. Юбочка на ножке
77. Он принес снег или лед
78. Мужик перевозит козу и возвращается один. Перевозит капусту и забирает козу. Перевозит волка и возвращается один. Перевозит козу.
79. На географической карте
80. Эхо
81. Ни из какого
82. 8
83. Трактор
84. Закон
85. Фантик
86. Валенки
87. Гусь, утка, щегол
88. Капуста, лук, морковь, огурцы
89. Груша, манго, персик, яблоко
90. Да
91. Нет
92. 8
93. Машина
94. Зевака
95. Бегемот
96. Зрелище
97. Увлечение
98. Договор
99. Состязание
100. Дело
101. Беседа
102. Удобство
103. Спор
104. Гостиница
105. Предсказание
106. 67
107. 52
108. 13, 40, 54
109. 7, 5, 4, 2
110. 90, 61, 37
111. Грустный
112. Ловкий
113. Добрый
114. Степлер
115. Контрабас

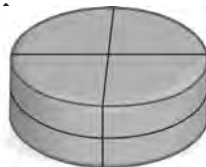
ГОЛУБЫЕ КАРТОЧКИ

1. 4 грамма
2. 8 кг
3. Ъ
4. Лёд
5. Юпитер
6. Да, на подводной лодке
7. Из 5 двоек
8. Волков
9. Арбуз
10. Изюм
11. Сапоги
12. Рисование
13. Восток
14. Подушка
15. Тротуар
16. Команда
17. Снег
18. Черная смородина
19. Имя
20. Каштаны
21. Кит: корова, ириска, тучи
22. Дом: дерево, очки, мёд
23. Юла: юнга, леденец, аист
24. Луг: логово, утюг, гусеница
25. Сок: сухари, оладьи, катушка
26. Кот: кимоно, облако, ток
27. Лес: лев, единорог, скат
28. Мох: метла, отходы, хатка
29. Япония
30. Б, В, Е, Р, Ш, Ъ
31. 4
32. Набираем полное 7-литровое ведро, отливаем из него 4 л в 4-литровое, остается 3л. 4-литровое опустошаем, и туда льем наши оставшиеся 3 литра из 7-литрово-

- го. 7-литровое снова наполняем и доливаем 1 литр в 4-литровое, которое сейчас с 3 литрами, и у нас в 7-литровом остается 6 литров.
33. В часах
 34. Леопард
 35. Бос
 36. 1 (речь о кружочках)
 37. 87
 38. Влево (дверей не видно)
 39. Они были на разных берегах
 40. О четырехугольнике и его углах
 41. Забраться на дерево, где висит кувшин, отражающийся в воде
 42. Да. Если нынешний день 1 января, а День Рождения у Пети 31 декабря. Позавчера (30 декабря) ему было еще 5 лет, вчера (31 декабря) исполнилось 6 лет, в нынешнем году исполнится 7 лет, а в следующем 8.
 43. Длинношеее, змееее
 44. Три раза: 00.00; 11.11; 22.22
 45. Козёл
 46. 7 (6 в одном ракурсе и 1 в другом)
 47. Катя
 48. 5 копеек
 49. 3 (1 попугай, 1 котенок и 1 кролик)
 50. Надо взять второй наполненный стакан слева и перелить его содержимое во второй пустой стакан справа, тогда наполненные и пустые стаканы будут чередоваться.

51. Через 2 часа
52. Полкило
53. Мозг
54. Сто 100
55. Нет
56. Бензин
57. Южный полюс
58. Тоже круга
59. Звезду в центре не было бы видно сквозь луну, ведь она круглая.
60. Облака не могут находиться за солнцем

61.



62. 9
63. Первый
64. 6
65. 3 сестры и 4 брата
66. 4
67. На циферблате часов
68. Нет
69. В 7
70. 111-11
71. Свинья не сможет их сосчитать, поскольку не может задирать голову вверх.
72. Колокол
73. Самовар
74. Нет
75. Я буду ждать тебя в шесть часов на аллее
76. Давайте захватывать суда и закапывать клады!
77. Я буду рад сопроводить вас на праздник!
78. Спрыгнуть с первой ступеньки
79. Спор
80. Беспристрастность
81. Уничтожение
82. Терпимость

83. Пенка
84. Головоломка
85. Да
86. Нет
87. Поровну (это про светофор)
88. Баба Лена
89. -5 °С
90. Это дед, отец и сын
91. Буква К
92. От ветра
93. 5 рублей
94. На красный
95. 1/3
96. 7
97. 4
98. Бумага загорится
99. Нет
100. Меньше
101. У нее есть плавательный пузырь
102. 4
103. Тишина
104. Сайт на сервере
105. Ракета
106. Почта
107. Плед
108. Помпа
109. Лупа: ЛУна+ПАук
110. Море: МОроженое+РЕмень
111. Липа: ЛИса+ПАнама
112. Вилы: ВИтамины+ ЛЫжи
113. Оптимист
114. 2
115. Да
116. Пунктирная
117. Антонимы
118. Имена и названия



СОСТАВ ИГРЫ:

1. Игровое поле – 1 шт.
2. Кубик «1-6» – 1 шт.
3. Разноцветные фишки – 6 шт.
4. Карточки – 480 шт.
5. Правила игры – 1 шт.

© Автор игры. Олеся Емельянова. 2017 г.



ЕАС

арт. 02881