

SYMA X23/23W

С гарантийным обслуживанием и эксплуатацией моделей можно ознакомиться воспользовавшись QR кодом:

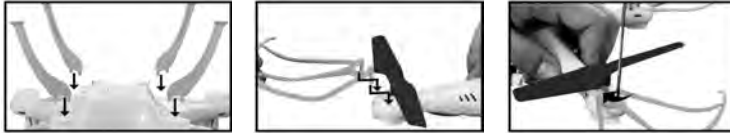


ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Импортер в РФ ООО "Хобби Парк", по техническим вопросам и наличию запчастей можно обращаться в сеть магазинов ХОББИ ПАРК (WWW.HOBBYPARK.RU)

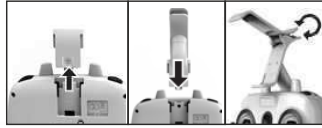
ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ СБОРКА И НАСТРОЙКА ПРИЛОЖЕНИЯ

После распаковки модели внимательно рассмотрите комплект поставки. Перед полетом проведите предварительную сборку, если необходимо: установите посадочные ножки дрона, а также защиту лопастей, как это показано на рисунке.

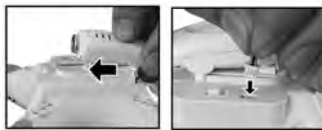


Внимание! Данная модель имеет две модификации: X23 - без камеры, X23W- с камерой. Ниже описана инструкция для модели X23W.

Для фиксации мобильного устройства на пульте управления используйте специальное крепление, которое входит в комплект. Установите крепление, как это показано на рисунке и проверьте надежность установки, чтобы исключить падение мобильного телефона.



Чтобы установить камеру на квадрокоптер, извлеките ее из коробки и установите ее в специальное посадочное гнездо на нижней части модели, как это показано на рисунке. После установки камеры подключите ее разъем в соответствующий разъем на модели квадрокоптера.



Для установки соединения камеры с мобильным устройством необходимо скачать и установить приложение SYMA GO в AppStore (Apple) или PlayMarket (Android). После чего откройте Wi-Fi соединения в мобильном устройстве, найдите в списке модель квадрокоптера (например SYMA 123) и подключитесь к нему. Дождитесь подключения и запустите приложение. На экране мобильного устройства появится изображение, которое будет передавать камера.

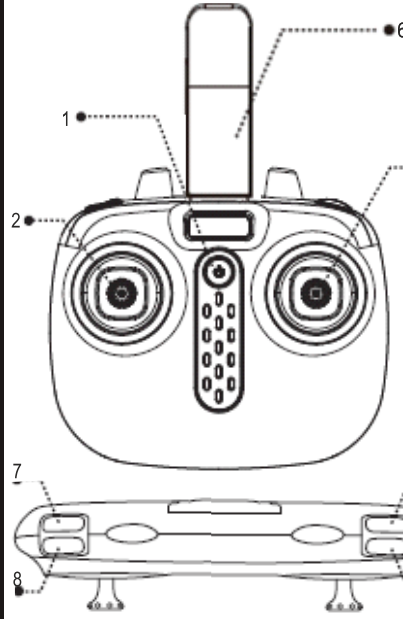


1. Откройте приложение SYMA GO



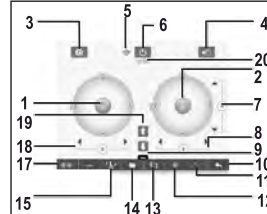
2. Нажимаем на START. После связи появляется видео с камеры

ОБЩИЙ ВИД ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ



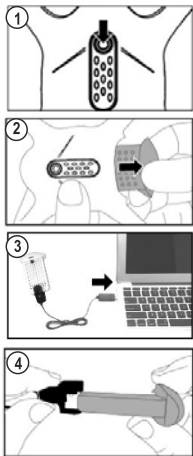
1. Питание вкл/выкл
2. Левый джойстик. Управление вверх, вниз, по оси влево/вправо. Для сброса триммеров модели удерживайте нажатым джойстик и нажмите кнопку включения.
3. Правый джойстик. Управление (вперед/назад/влево/вправо) Удерживайте 3 сек для вкл/выкл headless режима. Нажмите на джойстик для переключения скоростного режима: один звуковой сигнал - медленно; два звуковых сигнала - умеренно; три звуковых сигнала - быстро.
4. Петля 360 градусов
5. Автозлёт/посадка
6. Держатель для смартфона
7. Фото
8. Видео

1. Левый джойстик
2. Правый джойстик
3. Запись фото
4. Запись видео
5. Wi-Fi сигнал
6. Двигатели запуск/остановка
7. Триммер А
8. Триммер С
9. Автопосадка
10. Назад
11. План полета



12. Headless mode
13. Управление акселерометром
14. Просмотр фото и видео
15. Переключение полетных режимов
17. Управление с телефона (Вкл/Выкл)
18. Триммер В
19. Автозлет
20. Время записи видео

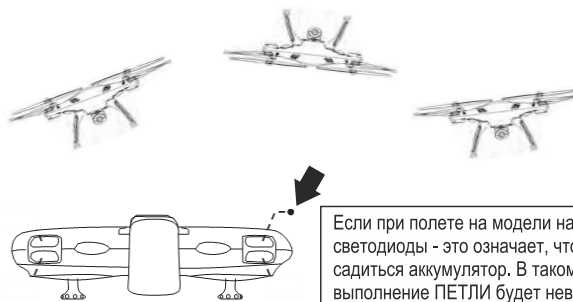
ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРОВ



1. Убедитесь в том, что квадрокоптер отключён.
 2. Нажмите на фиксирующий элемент под батарей и извлеките её.
 3. Подключите к компьютеру USB кабель зарядного устройства, после чего подключите к нему аккумулятор (4)
- При подключении разряженного аккумулятора на USB адаптере загорится световой индикатор — это означает, что начался процесс зарядки. Когда индикатор погаснет - процесс зарядки будет завершен.
- Ориентировочное время зарядки 130 минут. После зарядки аккумулятор нужно хранить в отсеке модели **в отключенном состоянии**.
- Внимание!** Аккумулятор нельзя оставлять без присмотра в процессе заряда. Нельзя оставлять подключённым к зарядному устройству более чем на 3 часа. После зарядки аккумулятор следует отключить от зарядного устройства! Хранить аккумулятор только в заряженном состоянии!

ПЕТЛЯ

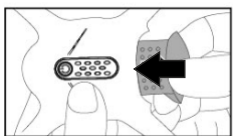
Для того, чтобы выполнить петлю, нужно поднять модель на высоту минимум 3-4 метра над землёй и нажать правую верхнюю кнопку в торце пульта, пульт начнёт издавать сигнал, означающий, что он готов выполнить петлю, затем нужно сместить правую ручку управления в ту сторону, в которую вы хотите выполнить петлю и модель выполнит петлю, после чего пульт перейдёт в обычный режим.



Если при полете на модели начали мигать светодиоды - это означает, что начинает садиться аккумулятор. В таком состоянии выполнение ПЕТЛИ будет невозможным. Петля выполняется только с хорошим зарядом аккумулятора.

ШАГ 1

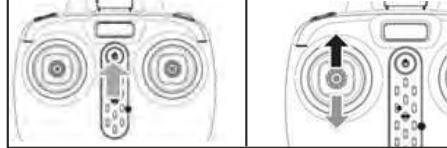
Установка аккумулятора и включение модели.



Установите аккумулятор в отсек и подключите его к модели. Включите квадрокоптер: нажмите кнопку включения. Разместите модель на ровной поверхности и в течение 3-5 секунд произойдет инициализация гироскопа и дрон перейдет в режим ожидания связывания с пультом (начнут мигать светодиоды).

ШАГ 2

Включение пульта и связывание пульта с моделью.



Включите пульт управления. После чего переместите левую ручку управления в верхнее положение, а затем в нижнее, тем самым вы разблокируете управление и произойдет связывание модели с пультом.

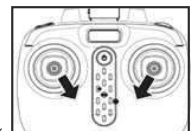
ШАГ 3

Запуск и отключение двигателей.

После установки связи пульта управления с моделью для начала полета необходимо произвести запуск двигателей.

Автозлёт/автопосадка - установите модель на ровную поверхность и нажмите на кнопку, показанную на рисунке. (кнопка № 5) Модель сама взлетит и зависнет на высоте, примерно 1м. Для посадки нажмите кнопку повторно и модель приземлится самостоятельно.

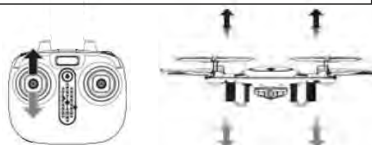
Способ №2 Для запуска двигателей сведите обе ручки управления вниз к центру пульта, как это показано на рисунке. После этого двигатели запустятся и начнут вращаться на маленьких оборотах. Вам останется только перевести ручку газа немного вверх и модель взлетит. Для отключения двигателей посадите модель и снова сведите ручки в центр пульта. После чего двигатели модели отключатся.



В ПОЛЁТ!

Установите модель на просторную открытую площадку хвостом к себе. Для взлёта необходимо плавно перемещать ручку газа (находится слева, перемещается вверх-вниз) до тех пор, пока модель не оторвётся от земли. Первым делом необходимо научиться работать ручкой газа так, чтобы модель смогла зависать без набора высоты и снижения.

Газ:
левая ручка вверх/вниз — набор высоты и снижение.



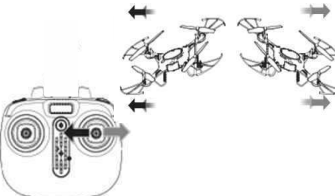
Для взлёта переместите ручку газа вверх до тех пор, пока модель не оторвётся от земли. Для посадки плавно переместите ручку газа вниз. Либо воспользуйтесь функцией «Автовзлёт/автопосадка»

Тангаж:
правая ручка вперёд/назад — движение модели вперёд/назад.



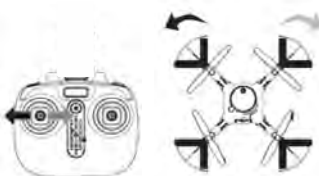
Для полёта вперёд – назад используйте правую ручку вперёд – назад. Для полёта с креном (бокком) используйте правую ручку вправо – влево.

Крен:
правая ручка вправо/влево — движение модели бокком.



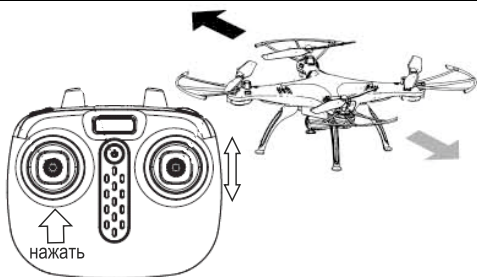
Для полёта с креном (бокком) используется правая ручка вправо – влево.

Руддер:
левая ручка вправо/влево — разворот модели вокруг оси.

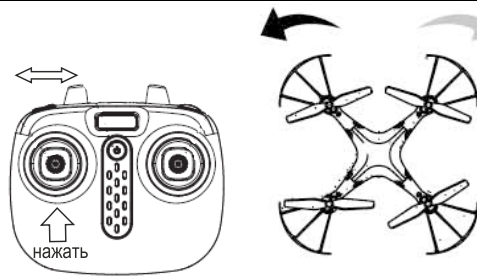


Для разворота модели вокруг оси используется левая ручка вправо – влево. Переместив ручку вправо, нос модели повернётся вправо, а хвост влево и наоборот.

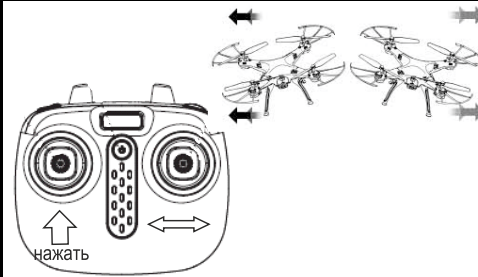
ТРИММИРОВАНИЕ МОДЕЛИ



Если во время полёта ручка тангажа находится в нейтральном положении, а модель уводит вперёд или назад, необходимо триммирование. Для этого нажмите на левую ручку (утопите ручку вниз), удерживайте ручку и сместите правую ручку вперёд или назад до тех пор, пока модель не стабилизируется.



Если во время полёта ручка руддера находится в нейтральном положении, а модель уводит влево или вправо по оси, необходимо триммирование. Для этого нажмите на левую ручку (утопите ручку вниз), удерживайте ручку и сместите левую ручку влево или вправо до тех пор, пока модель не стабилизируется.



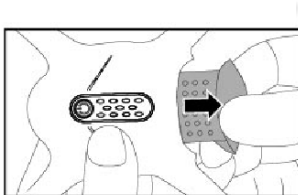
Если во время полёта ручка крена находится в нейтральном положении, а модель уводит влево или вправо, необходимо триммирование. Для этого нажмите на левую ручку (утопите ручку вниз) удерживайте ручку и сместите правую ручку влево или вправо до тех пор, пока модель не стабилизируется.

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ПОЛЁТНЫХ РЕЖИМОВ



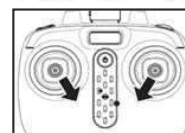
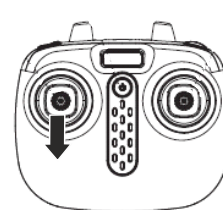
Пульт имеет несколько режимов полёта: медленный и быстрый. Режимы переключаются с помощью нажатия на правый джойстик, расположенный в верхней части пульта слева, как это показано на рисунке. При нажатии на кнопку, модель станет более чувствительна к ручкам управления и будет быстрее летать и маневрировать. Чтобы снова перейти в более медленный режим, необходимо еще раз нажать на кнопку.

ПОСЛЕ ПОЛЁТА



Важно! После полётов всегда отключайте Li-Po аккумулятор от модели, если оставить аккумулятор подключённым к модели, он может переразрядиться и выйти из строя! Хранить аккумуляторы в разряженном состоянии губительно для них! Также после зарядки отключайте аккумулятор от зарядного!

ПРИ ПАДЕНИИ



Важно! При падении обязательно нужно сразу выключить обороты двигателя, для этого ручку газа необходимо перевести в нижнее положение. Для мгновенного выключения сведите ручки вниз и к центру. Если этого не делать, моторы быстро выйдут из строя, так же зарядки из строя некоторые элементы платы от перегрузки.

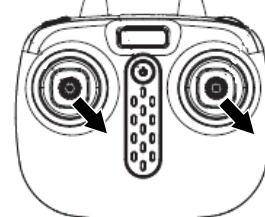
HEADLESS (CF) MODE

При активации этой системы больше не нужно следить в какую сторону повернут нос модели, если отклонить ручку управления от себя модель будет удаляться, то есть полетит вперёд, тоже самое во все остальные стороны управления! Для активации Headless необходимо нажать на правый джойстик и удерживать его в течение 3х секунд, и пульт начнёт издавать звуковой сигнал. Важно! При включении модели нос модели должен быть направлен строго в направлении от пульта! Для выключения режима Headless так же нажмите на кнопку пульта и удерживайте её в течении 3х секунд.



КАЛИБРОВКА ГИРОСКОПА

Для калибровки гироскопа необходимо включить квадрокоптер, установить его на ровной поверхности, включить пульт, связать с моделью (ручку газа перевести вверх затем вниз). После установки соединения отклоните джойстики пульта управления в нижний правый угол и удерживайте в течение 4 секунд. На квадрокоптере начнут мигать диоды, отпустите ручки в нейтральное положение, после чего диоды перестанут мигать, это означает, что калибровка завершена.



ПРОДАВЕЦ НЕ НЕСЕТ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ В СЛУЧАЯХ:

1. Наличия механических повреждений изделия от аварий, ударов, падений, соприкосновения движущихся деталей с посторонними предметами;
2. Нарушения сохранности контрольных этикеток и пломб на изделии;
3. Попытки самостоятельного ремонта или изменения внутреннего устройства изделия;
4. Нарушения правил эксплуатации и(или) небрежное обращение с изделием;
5. Неправильной сборки и(или) неправильной регулировки изделия;
6. Естественного износа деталей изделия в процессе эксплуатации;
7. Наличие песка, воды, грязи, волос, и других посторонних предметов.

Импортер в РБ ООО "Хобби Парк", по техническим вопросам и наличию запчастей можно обращаться в сеть магазинов ХОББИ ПАРК (WWW.HOBBYPARK.BY)

ПРИЯТНЫХ ВАМ ПОЛЁТОВ!